

MARÍA PÉREZ MORIANO



Ingeniera Informática | Backend Developer | Datos e IA en formación

+34 601 14 84 40 m.perezmoriano1@gmail.com linkedin.com/in/mariaperezmoriano
29/09/2002 Zaragoza, España Disponibilidad de vehículo propio.

RESUMEN

Ingeniera informática especializada en desarrollo backend, con experiencia en diseño de APIs, arquitectura de software y gestión de bases de datos. He trabajado en entornos profesionales desarrollando aplicaciones web y participando en proyectos de machine learning. Actualmente me especializo en Inteligencia Artificial y análisis de datos mediante un Máster universitario.

EXPERIENCIA

#h Desarrolladora de Software Junior hiberus

📅 09/2024 - 06/2025

Hiberus, Zaragoza

- Desarrollo de aplicaciones web backend escalables con NestJS (Node.js), TypeScript y Nuxt
- Diseño e implementación de arquitecturas de software para entornos web
- Integración de APIs REST y desarrollo de soluciones de sincronización de datos
- Gestión y optimización de bases de datos SQL y NoSQL
- Validación de funcionalidades y verificación de la coherencia de los datos antes de despliegue

Profesor particular de asignaturas científicas

📅 2022 - 2025

- Impartición de clases personalizadas en matemáticas, física e informática

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes:** Java, Python, C#, TypeScript, PHP, C, C++, HTML5, CSS3
- **Frameworks y desarrollo web:** NestJS, Nuxt, Node.js, APIs REST
- **Bases de datos:** SQL, NoSQL
- **DevOps y herramientas:** Git, CI/CD, Docker, GitOps
- **Otros:** Unity Engine

PROYECTOS DESTACADOS

- **Aplicación móvil de eventos:** Diseño y desarrollo de una aplicación móvil para la gestión de eventos comunitarios en tiempo real usando React Native (Expo), NestJS, APIs REST y WebSockets.
- **MetaSearch Engine:** Desarrollo de un metabuscador para eCommerce con resultados personalizados utilizando PHP y AJAX.
- **Shading avanzado y postprocesado:** Implementación de shaders y efectos de postprocesado para mejorar la calidad visual en proyectos interactivos.
- **Machine Learning y Lógica Difusa:** Entrenamiento de modelos de clasificación con Python y Keras aplicados a datos médicos y clasificación de setas.
- **IA en Unity:** Desarrollo de sistemas de comportamiento para enemigos con pathfinding A*, lógica basada en costes y gestión de estados del mundo.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Máster Universitario en Inteligencia Artificial

Universidad Internacional de La Rioja (UNIR)

Especialización en IA y Data Engineering

📅 2026 - actualidad (en curso)

Doble Grado en Ingeniería Informática + Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Universidad San Jorge

📅 09/2020 - 07/2025

- Cursado en un programa bilingüe

Formación IA (40H)

Grupo Efor

📅 03-04/2026

Formación M365 (10H)

Grupo Efor

📅 04/2026

IDIOMAS

Inglés

B2



(doble grado en modalidad bilingüe)

VOLUNTARIADO

Programa mentor

Universidad San Jorge

📅 2020 - 2025

- Apoyo a estudiantes de primer año en onboarding técnico y adaptación académica

PROYECTOS FIN DE GRADO

INGENIERÍA INFORMÁTICA - Nota final: 9,50

- Creación de una aplicación web para el control y monitoreo de sites a partir de sitemaps, RSS y webscraping usando Nuxt de la mano de Hiberus Tecnología. Ver memoria

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS - Nota final: 9,20

- Cuando el jugador construye su historia: estudio de caso de la narrativa emergente en Los Sims 4 y múltiples puntos de vista. Ver memoria